



 XBOX 360



BIRDS of STEEL

KONAMI

The image shows the cover art for the Xbox 360 game "Birds of Steel". The cover features a World War II dogfight scene. In the foreground, a green B-17 Flying Fortress bomber is shown from a low angle, flying towards the viewer. It is trailing a thick, orange-red smoke and fire explosion. In the background, several Japanese Zero fighters are engaged in combat, one of which is also engulfed in flames. The sky is filled with smoke and fire, and the overall atmosphere is chaotic and intense. The title "BIRDS of STEEL" is prominently displayed at the top in a large, serif font, with a small biplane icon above the letter "I". The "of" is written in a smaller, lowercase, sans-serif font. The "XBOX 360" logo is in the top right corner, and the Konami logo is in the bottom right corner.

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. Veuillez noter qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegi.online.

TABLE DES MATIÈRES

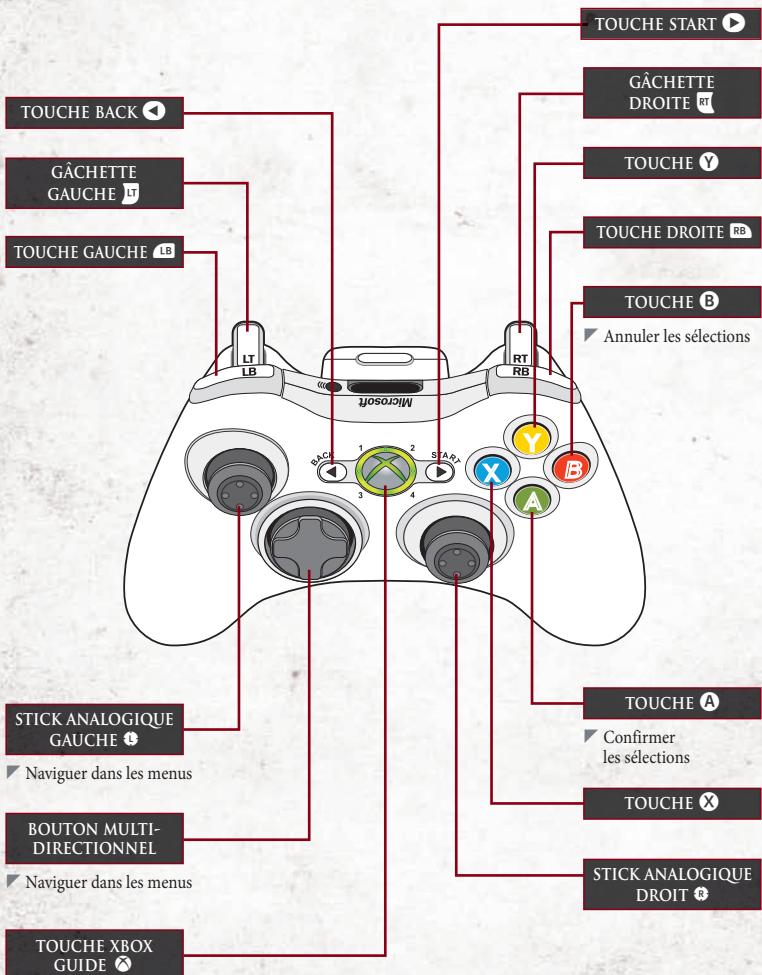
| | |
|-------------------------------|----|
| COMMANDES | 4 |
| COMMENCER À JOUER | 6 |
| AGENCEMENT DE L'ÉCRAN | 7 |
| CAMPAGNE HISTORIQUE | 10 |
| MISSIONS | 12 |
| ÉVÉNEMENTS/VERSUS/TOURNOIS | 15 |
| BONUS | 19 |
| JEU EN LIGNE / XBOX LIVE | 20 |
| CONSEILS DE VOL | 21 |
| GARANTIE / ASSISTANCE PRODUIT | 23 |

Merci d'avoir acheté BIRDS OF STEEL de Konami. Veuillez lire ce mode d'emploi avant de commencer à jouer. N'oubliez pas de le conserver afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

Remarque : Konami ne réédite pas ses manuels.

Konami travaille en permanence à l'amélioration de ses produits. Il se peut donc qu'un produit présente des différences en fonction de sa date d'achat.

Ce jeu utilise la manette Xbox 360. Ce manuel se base sur la configuration de touches par défaut, mais les commandes peuvent être modifiées pour correspondre à votre style de jeu préféré.



● LORSQUE VOUS JOUEZ EN NIVEAU DE DIFFICULTÉ (VOIR P.10 ARCADE)

| | |
|---|--|
| Stick analogique gauche vers le haut | Descendre |
| Stick analogique gauche vers le bas | Monter |
| Stick analogique gauche vers la gauche/la droite | Tourner à gauche/à droite |
| Stick analogique droit vers la gauche/la droite | Roulage à gauche/à droite |
| Stick analogique droit vers le haut/le bas | Régler les gaz |
| Bouton multidirectionnel vers le haut | Rentrer/Déployer le train d'atterrissement |
| Bouton multidirectionnel vers le bas + stick analogique droit | Regarder autour de l'appareil |
| Touche B | Voir la carte tactique |
| Touche A | Changer de cible |
| Touche Y | Changer de vue |
| Touche X | Zoomer |
| Touche gauche (LB) | Lancer une roquette |
| Gâchette gauche (LT) | Viser la cible |
| Touche droite (RB) | Lâcher une bombe/lancer une torpille |
| Gâchette droite (RT) | Tirer à la mitrailleuse/au canon |

Les commandes de vol peuvent varier en fonction du niveau de difficulté.

CHANGEMENT DES COMMANDES

Il est possible de modifier les commandes à partir de la rubrique Commandes du menu Options dans la section Extras ou à partir du menu Pause. Appuyez sur la touche X pour changer de disposition de commandes ou sur les touches gauche et droite afin de modifier les commandes de l'appareil (voir Options, p.19/menu Pause, p.11).



Vous pouvez notamment inverser les commandes de caméra et régler la sensibilité des commandes.



Le déplacement de l'appareil, le contrôle du moteur et les commandes de "Replay" peuvent aussi être modifiés.

COMMENCER À JOUER

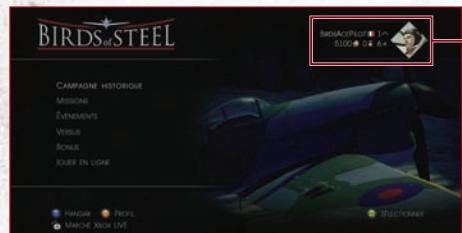
Insérez le disque de jeu dans votre console Xbox et chargez le jeu. L'écran titre apparaît. Appuyez sur la touche **START** pour passer au menu principal.

Connexion à Xbox LIVE

Le jeu se connecte à Xbox LIVE lorsque vous passez de l'écran titre au menu principal. Le menu varie en fonction de la connexion ou de l'absence de connexion à Xbox LIVE.

MENU PRINCIPAL

Utilisez le bouton multidirectionnel ou le stick analogique gauche pour sélectionner un mode, puis appuyez sur la touche **A** pour continuer. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **X** pour aller au hangar, sur la touche **Y** pour aller à l'écran de profil de pilote ou sur la touche **BACK** pour vous rendre au Marché Xbox LIVE.



DONNÉES DE JOUEUR

- Consultez en ligne les noms des joueurs et les données suivantes :
 - Rang du joueur (voir p.11)
 - Points de guerre (voir p.11)
 - Médailles gagnées
 - Appareils achetés (voir p.18)

À PROPOS DE LA SAUVEGARDE

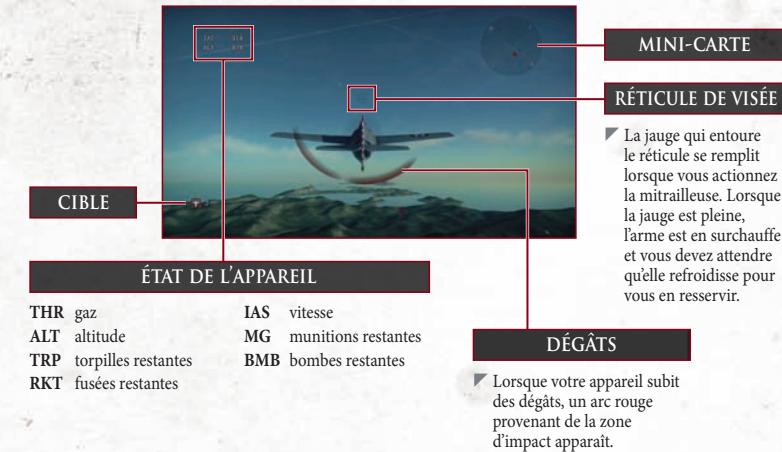
Ce jeu sauvegarde automatiquement vos données de jeu lorsque vous quittez un mode et lorsque vous modifiez les options dans le menu Options (voir Options, p.19).



AGENCEMENT DE L'ÉCRAN

L'écran principal du jeu est l'écran de vol. Vous pouvez changer de perspective en appuyant sur la touche **Y**.

L'ÉCRAN DE VOL



CIBLES

Les cibles qui doivent être abattues apparaissent en rouge, tandis que les appareils amis, qui doivent être protégés, apparaissent en bleu. Vous devez détruire tous les appareils ennemis pour accomplir votre mission. En revanche, votre mission échoue lorsque tous les avions amis sont abattus. De plus, les icônes affichées varient en fonction du type de cible.

LA MINI-CARTE

La mini-carte affiche des informations concernant les ennemis et alliés situés à proximité de vous. Les icônes jaunes et rouges clignotantes représentent les ennemis, tandis que les icônes bleues et vertes représentent les alliés.

| | |
|--|---------------------------|
| | Appareil ennemi |
| | Appareil allié |
| | Forces terrestres ennemis |
| | Escadron allié |
| | Forces terrestres alliées |
| | Point de cheminement |

VUE DU MITRAILLEUR

Dans les appareils où un mitrailleur est présent, vous pouvez passer en vue du mitrailleur en appuyant sur la touche **Y**. Dans ce mode, déplacez le réticule de visée à l'aide du stick analogique droit et appuyez sur la gâchette droite pour tirer. L'affichage varie en fonction de l'arme dont dispose l'appareil.



VUE DU COCKPIT VIRTUEL

Cette vue vous permet de contrôler votre position, votre inclinaison, ainsi que d'autres données.

POSITION

Le nord est représenté par un 0 et chaque augmentation de 10 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre est représentée par une graduation.



INCLINAISON

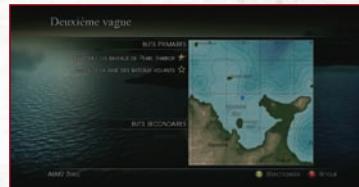
Indique l'angle que forme votre appareil par rapport à la ligne d'horizon.

MARQUE "WHISKY"

Indique la direction prise par votre appareil.

CARTE TACTIQUE

Appuyez sur la touche **B** pour afficher la carte tactique, qui contient des informations telles que les objectifs primaires et secondaires de mission et une carte de la zone. Les objectifs atteints sont marqués d'une **★**, tandis que les objectifs en cours sont marqués d'une **☆**. Consultez-la rapidement, car il est impossible de mettre le jeu en pause lorsque la carte tactique est ouverte.



LISTE DU PILOTE

Appuyez sur la touche **BACK** pour voir la liste des pilotes participant à la mission en cours. Vous pouvez changer le pilote que vous contrôlez en le sélectionnant et en appuyant sur la touche **A**. Les pilotes des appareils qui ont été abattus apparaissent en grisé et ne peuvent plus être sélectionnés.



NOTE

POUR UNE BONNE UTILISATION DU RÉTICULE DE VISÉE

Si le niveau de difficulté choisi est Arcade, la couleur du réticule de visée change lorsqu'il se pose sur un appareil ennemi. Vous pouvez gagner en précision en ne tirant que lorsque la couleur change.

■ TORPILLES

Le réticule indiqué à droite s'affiche lorsque vous volez parallèlement à la surface de l'eau à une certaine altitude. Placez le réticule sur le navire ennemi afin qu'il passe au vert. Le réticule de torpille disparaît lorsque vous volez au-dessus d'une certaine altitude ou lorsque vous inclinez votre appareil trop fortement sur l'axe horizontal.



■ BOMBES

Le réticule indiqué à droite s'affiche lorsque votre appareil transporte des bombes. Placez le réticule sur un navire ennemi afin qu'il passe au rouge. Lorsque le réticule se place sur une zone d'ombre et devient difficile à voir, appuyez sur la gâchette gauche pour zoomer et rendre la visée plus facile.



Jouez la campagne historique pour gagner des points de guerre et améliorer votre rang, ce qui vous permettra d'augmenter le nombre d'appareils disponibles à l'achat.

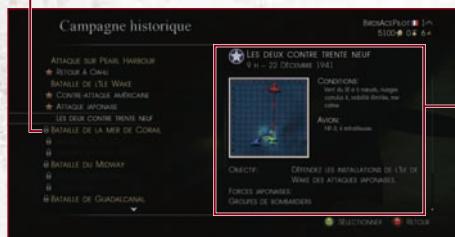
SÉLECTION DE LA CAMPAGNE

Selectionnez la campagne que vous souhaitez jouer. Vous pouvez choisir le didacticiel, la campagne américaine ou la campagne japonaise.

SÉLECTION DE MISSION

Selectionnez la mission que vous souhaitez accomplir. Vous pouvez rendre disponible une mission verrouillée en terminant celle qui la précède. Sélectionnez les missions en jaune pour voir les scènes cinématiques.

MISSION VERROUILLÉE



STATUT DE LA MISSION

- ▼ Affiche la carte d'opérations et les objectifs. Déplacez le stick analogique droit vers le haut ou le bas pour faire défiler.

PARAMÈTRES DE JEU

Utilisez le bouton multidirectionnel ou le stick analogique gauche pour modifier le niveau de difficulté, le carburant et l'armement. Une fois prêt, appuyez sur la touche **A** pour commencer la mission.



ÉCRAN DE RÉSULTATS DE MISSION

Un écran de résultats affichant les points de guerre et les récompenses obtenus apparaît à la fin de chaque mission, que vous ayez réussi ou échoué. Appuyez sur la touche **START** pour voir un "replay" de la mission ou appuyez sur la touche **Y** pour sauvegarder le replay.



POINTS D'EXPÉRIENCE (XP) & RANG

Vous recevez des points d'expérience (XP) en fonction de votre performance en cours de mission, et votre rang augmente chaque fois que vous obtenez un certain nombre de points supplémentaires. Ainsi, à mesure que votre rang augmente, le nombre d'appareils que vous pouvez acheter augmente également.

POINTS DE GUERRE

Vous recevez des points de guerre en fonction de votre performance en cours de mission. Vous pouvez les utiliser pour acheter de nouveaux appareils et de nouvelles armes, ainsi que pour réparer votre appareil.

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche **START** en cours de mission dans n'importe quel mode pour mettre temporairement le jeu en pause et ouvrir le menu correspondant. Ce menu varie en fonction du mode et de la mission. Notez que lorsque vous jouez en ligne, le jeu continue malgré l'ouverture du menu Pause.

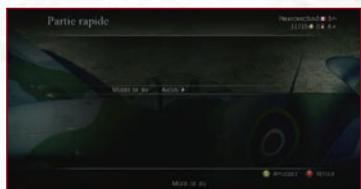
| | |
|---------------------------|---|
| Reprendre | Revenir à la mission. |
| Options | Changer les paramètres de jeu. |
| Commandes | Modifier le réglage de paramètres. |
| Redémarrer | Recommencer la mission. |
| Sauter | Faire s'écraser votre appareil et passer à un autre appareil ami. |
| Statut allié | Consulter les informations concernant vos alliés. |
| Quitter la mission | Quitter la mission et passer à l'écran de résultats de mission. |

Vous pouvez utiliser divers paramètres pour vos missions. Vous pouvez également jouer avec ou contre d'autres joueurs en ligne en vous connectant à Xbox LIVE.

Les modes auxquels vous pouvez jouer en ligne sont signalés par **EN LIGNE**.

PARTIE RAPIDE **EN LIGNE**

En vous connectant à Xbox LIVE et en choisissant certains types de missions, le jeu cherchera les sessions que vous pouvez rejoindre. Comme pour la campagne dynamique, vous pouvez créer votre propre session en l'absence de session disponible.



RECHERCHE DE MISSION **EN LIGNE**

La recherche de mission fonctionne de la même manière que la recherche de partie rapide. Après que vous avez choisi un mode de jeu, une liste des sessions que vous pouvez rejoindre s'affiche. Pour continuer, sélectionnez la session qui vous convient. Comme pour la campagne dynamique, vous pouvez créer votre propre session de jeu en appuyant sur la touche **Y**.



CAMPAGNE DYNAMIQUE **EN LIGNE**

La campagne dynamique vous permet de prendre part à diverses batailles de la Deuxième Guerre mondiale et de réécrire l'Histoire. Les résultats de vos missions influent sur les grandes batailles à venir. Vous pouvez également combattre en coopération avec d'autres joueurs en ligne.

SÉLECTION DE LA CAMPAGNE

Sélectionnez une campagne entre le Siège de Malte et la Bataille du Port Moresby. Ensuite, sélectionnez l'année de la bataille et l'équipe à laquelle vous souhaitez vous joindre.

OPÉRATION SURVOL

Là, vous pourrez voir la carte de la zone de combat et les détails de l'opération. Appuyez sur la touche **A** lorsque vous êtes prêt à continuer. Vous pouvez aussi consulter votre carnet de bataille jusqu'à ce moment en appuyant sur la touche **Y**.



SÉLECTION DE LA MISSION

Sélectionnez une mission parmi Combat en tête à tête, Couverture de bombardiers, etc. Prenez note de vos objectifs de mission et des points que vous recevrez, et appuyez sur la touche **A** pour continuer. Après avoir défini votre quantité de carburant, votre armement, votre mode de décollage et votre camouflage, la mission commence.



MISSION UNIQUE **EN LIGNE**

Tentez une mission unique. Sélectionnez une région et la mission que vous désirez effectuer. Après avoir défini le niveau de difficulté, votre quantité de carburant, votre armement et votre mode de jeu, la mission commence. Vous pouvez également vous joindre à d'autres joueurs pour combattre en ligne.



ÉVÉNEMENTS/VERSUS/TOURNOIS

ÉDITEUR DE MISSION EN LIGNE

L'éditeur de mission vous permet d'éditer vos propres missions et d'y jouer. Vous ne recevez toutefois aucun point de guerre ou d'expérience.

PARAMÈTRES DE LA MISSION

Selectionnez Édition de mission au menu principal afin qu'une mission soit automatiquement générée. Utilisez le bouton multidirectionnel ou le stick analogique gauche pour modifier les paramètres de la mission. Une fois prêt, appuyez sur la touche **A** pour continuer. Vous pouvez également opter pour des paramètres aléatoires en appuyant sur la touche **Y**.



VISIONNER MISSION

Consultez les objectifs de la mission. Lorsque vous êtes prêt, appuyez sur la touche **A** pour continuer.

PARAMÈTRES AVION

Modifiez les paramètres de votre avion, des avions alliés et des avions ennemis. Lorsque vous êtes prêt, appuyez sur la touche **A** pour continuer.



ÉCRAN DE LISTE DU JOUEUR

Consultez la liste des participants. Vous pouvez inviter des amis à partir de cet endroit en appuyant sur la touche **START**. Lorsque vous êtes prêt, appuyez sur la touche **A** pour continuer.



ÉVÉNEMENTS EN LIGNE

Divers événements ponctuels sont disponibles à certains moments de l'année comme Noël.

VOIR LES ÉVÉNEMENTS DISPONIBLES

Selectionnez Événements dans le menu principal afin de faire apparaître la liste des événements proposés. La partie droite de l'écran affiche les détails de chaque mission d'événement. Une fois votre mission choisie, sélectionnez-la et appuyez sur la touche **A** pour continuer.



VOIR LES SESSIONS

Selectionnez la session à rejoindre dans la liste proposée. La mission commence une fois le nombre suffisant de joueurs atteint. Vous pouvez créer votre propre session si aucune n'est disponible.



VERSUS EN LIGNE

Recherchez d'autres joueurs et passez à l'action ou consultez le classement. Le premier à gagner le nombre de tours désigné est déclaré vainqueur. La jauge des forces apparaît à l'écran pendant les parties en mode Versus.

JAUGE DES FORCES

- Votre jauge est bleue et celle de l'ennemi est rouge. Réduisez la jauge de l'ennemi à zéro pour remporter le tour.



LES ÉCRANS DE RÉSULTATS DU MODE VERSUS

L'écran de résultats apparaît à la fin de chaque tour des parties en mode Versus. Là, vous pouvez consulter des données comme les changements de la jauge des forces, le nombre d'avions ennemis vaincus et le nombre de fois où vous avez été abattu. Une fois tous les tours terminés, l'écran de résultats du mode Versus affiche le nombre de fois où vous et votre ennemi avez été abattus, ainsi que le nombre de points de guerre et d'expérience que vous avez obtenus.

ÉCRAN DE RÉSULTATS DE TOUR



ÉCRAN DE RÉSULTATS DE PARTIE



PARTIE RAPIDE

Après avoir recherché une session Versus à rejoindre, vous passez à l'écran Liste du joueur. Une fois tous les joueurs prêts, vous passez à l'écran de sélection d'appareil, puis la mission commence. Vous pouvez créer votre session si aucune n'est disponible.

CRÉER UNE SESSION

Créez votre propre session et affrontez d'autres joueurs.

SÉLECTION DES RÈGLES DU MODE VERSUS

Selectionnez les règles Versus que vous voulez utiliser. Les choix proposés sont Domination des Airs et Domination Bataille de front. Vous pouvez ajouter les règles sélectionnées à vos favoris en appuyant sur la touche **X**. Après avoir choisi les règles, vous devez définir le niveau de difficulté et la météo.



ÉCRAN LISTE DU JOUEUR

Modifiez votre équipe en appuyant sur la touche **Y** ou invitez des amis en appuyant sur la touche **START**. Une fois atteint le nombre de joueurs désiré, appuyez sur la touche **A** pour lancer la mission.



ÉCRAN DE SÉLECTION D'AVION

Selectionnez l'appareil que vous souhaitez utiliser au début de la mission. Vous devrez réparer les avions endommagés avant de pouvoir les utiliser. Pour ce faire, sélectionnez un avion endommagé et appuyez sur la touche **A**.



RECHERCHE DE MISSION

Le jeu recherche automatiquement les sessions auxquelles vous pouvez vous joindre et vous affiche une liste de celles-ci. Sélectionnez la session que vous voulez rejoindre, et l'écran Liste du joueur apparaît. Une fois tous les joueurs prêts, vous passez à l'écran de sélection d'appareil, puis la mission commence.



CLASSEMENTS

Consultez le tableau de classement des pilotes, basé sur les missions gagnées. Appuyez sur les touches gauche et droite pour changer de page, la touche gauche vous permettant de voir la première place et la touche droite vous permettant de consulter votre classement. Vous pouvez également appuyer sur la touche **START** pour consulter les 10 formations précédentes.



TOURNOIS EN LIGNE

Les tournois ont lieu à certains moments de l'année et permettent à un groupe de joueurs de s'affronter en face à face. Certains nécessitent que vous possédiez un certain appareil ou un certain rang. La procédure pour lancer un tournoi est la même que pour lancer une partie rapide en mode Versus.



LECTURE EN LIGNE

Si vous n'êtes pas connecté à Xbox LIVE, l'option Lecture en ligne s'affiche dans le menu principal et dans les menus de mission. Si vous souhaitez vous connecter à Xbox LIVE et jouer en ligne, sélectionnez cette option et appuyez sur la touche **A**.

BONUS

NOTE

VOIR LE HANGAR ET LE PROFIL

Au menu principal, appuyez sur la touche **X** pour aller au hangar ou sur la touche **Y** pour aller à l'écran de profil de pilote.

■ VOIR LE HANGAR / ACHETER UN AVION

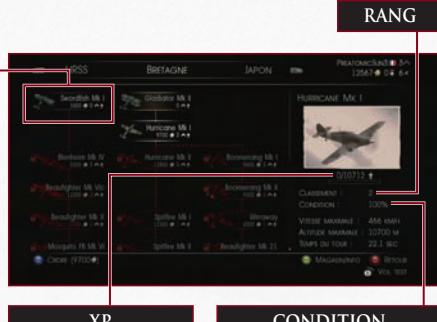
Le hangar vous permet de vérifier les capacités d'un appareil ou de l'acheter.

Pour acheter un appareil, sélectionnez-le et appuyez sur la touche **A**.

Vous pouvez effectuer un vol test avec l'avion sélectionné en appuyant sur la touche **START**.

INFORMATIONS D'ACHAT

- Points de guerre nécessaires à l'achat.
- Rang nécessaire à l'achat.
- Indique que vous recevrez des XP pour utiliser cet appareil.
- Appareil pouvant être acheté au Marché Xbox LIVE.



VOIR LA SALLE D'EXPOSITION

Appuyez sur la touche **A** lorsque vous êtes dans le hangar pour entrer dans la salle d'exposition et voir les appareils sous divers angles. Vous pouvez aussi le personnaliser en appuyant sur la touche **A** dans la salle d'exposition. Les commandes apparaissent alors à l'écran.

■ ÉCRAN DE PROFIL

Consultez et modifiez votre profil de pilote.

C'est ici que vous pouvez consulter les résultats des tournois et modifier les paramètres de jeu. Reportez-vous à la base de données pour apprendre des techniques de combat avancées.

MENU BONUS

Résultats du tournoi

Consultez les résultats du tournoi de la même manière que pour les classements (voir p.17).

Replays

Regardez les replays sauvegardés. Vous pouvez modifier la vue et la vitesse de déroulement à l'aide des commandes définies dans la section Commandes du menu des options.

Base de données

Accédez aux explications des techniques de vol par catégorie, comme Tactiques et Cascades. Appuyez longuement sur la touche **X** en cours d'explication pour masquer le texte apparaissant à l'écran et passer aux diagrammes explicatifs.

Options

Modifiez les paramètres de jeu. Cette rubrique contient trois sections : Options du jeu, Options du son et Paramètres.

Crédits

Lisez les crédits du jeu.

XBOX LIVE PARTY

Si vous avez reçu une invitation de la part d'un autre joueur, « Xbox LIVE Party » apparaît dans le menu Mission ou Versus. Ouvrez l'invitation pour rejoindre la partie concernée.

JEU EN LIGNE

XBOX LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Connectez-vous à Xbox Live pour jouer avec ou contre d'autres joueurs et consulter les classements.

PRÉCAUTIONS CONCERNANT LE JEU EN LIGNE

N'oubliez jamais les consignes suivantes lorsque vous jouez en ligne.

- Veuillez respecter les lois et protocoles en vigueur dans votre pays et comportez-vous de manière respectueuse à tout moment du jeu.
- Le jeu en ligne n'est soumis à aucune participation financière autre que votre abonnement Internet.
- L'utilisation d'un four à micro-ondes ou d'un appareil similaire peut perturber le signal du système sans fil LAN.
- Merci de ne pas vous déconnecter en cours de partie.
- Assurez-vous de disposer du temps nécessaire avant de commencer une partie, afin de ne pas avoir à vous déconnecter de façon prématurée.
- Faites preuve de sportivité et abstenez-vous de manquer de respect aux autres joueurs.

CONSEILS DE VOL

Nous allons ici vous présenter des techniques qui peuvent s'avérer utiles pendant les missions. En particulier, maîtriser la technique du roulage peut vous être d'un grand secours pour poursuivre un ennemi ou lui échapper.

LE ROULAGE EST FONDAMENTAL POUR TOURNER

Pour effectuer un virage serré, inclinez votre appareil vers la gauche ou la droite à l'aide du stick analogique gauche, puis tirez-le vers le bas. Quand le nez de l'avion pointe dans la direction souhaitée, replacez l'avion dans sa position horizontale normale. Si, sans le vouloir, vous faites trop tourner votre appareil, déplacez le stick analogique droit vers la gauche ou la droite pour peaufiner la direction.



RELEVER LE NEZ DE L'APPAREIL POUR LES ATTERRISSAGES

Tentez d'entrer en contact avec la piste en perdant naturellement de l'altitude. Pour ce faire, réduisez progressivement les gaz tout en volant horizontalement à basse altitude. Relevez également le nez de l'appareil au moment du contact avec la piste afin de vous poser en douceur et d'éviter d'endommager votre avion.



► Lorsque vous volez à une altitude basse, maintenez l'appareil en position horizontale. Ne relevez le nez qu'au moment de l'atterrissement pour vous assurer que vos roues avant et arrière touchent le sol simultanément.

► Après l'atterrissement, continuez à tirez le stick analogique droit vers le bas pour faire freiner l'appareil jusqu'à son arrêt complet.

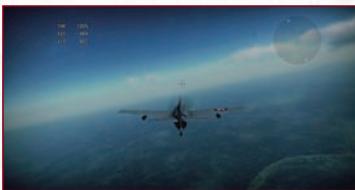
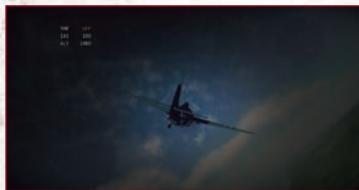
COMMENT ÉVITER DE PERDRE UNE CIBLE

Vous pouvez ordonner à la caméra de suivre une cible en appuyant sur la gâchette gauche après avoir pris l'ennemi en cible à l'aide de la touche **A**. Cela a pour effet de vous informer de l'altitude et de la distance qui vous séparent. La mini-map du coin supérieur droit de l'écran de vol continue à afficher l'emplacement des autres ennemis pour ne pas que vous perdiez de vue les autres cibles potentielles.



QUE FAIRE SI VOTRE APPAREIL PART EN VRILLE

Votre avion peut partir en vrille si son altitude augmente trop rapidement. Vous pouvez mettre fin à la série de vrilles en inclinant les sticks analogique gauche et droit dans des directions opposées. Par exemple, vous pouvez pousser le stick analogique gauche vers la gauche et le stick analogique droit vers la droite, ou inversement.



▼ Baissez les gaz et inclinez les sticks analogiques gauche et droit dans des directions opposées pour mettre fin aux vrilles.

▼ Une fois sorti des vrilles, reprenez le contrôle de l'appareil en le replaçant en position horizontale et en augmentant progressivement les gaz.

En fonction de votre téléviseur, il peut y avoir un léger décalage entre le moment où vous entrez une commande et le moment où celle-ci s'exécute à l'écran. Si cela se produit, contactez le fabricant de votre téléviseur afin de lui demander si le téléviseur est compatible avec l'utilisation de jeux vidéo.

GARANTIE

Konami garantit ce DVD de jeux pour Xbox contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, Konami remplacera ou réparera gratuitement le DVD défectueux. Vérifiez de bien mentionner vos noms, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés. Les DVD de jeux Xbox retournés sans facture ou après expiration de la durée de garantie de 90 jours pourront être réparés à la charge du client après acceptation préalable d'un devis et sous réserve d'une autorisation préalable de Konami. Cette garantie ne jouera pas si le DVD de jeux Xbox a été endommagé par négligence, accident, usage abusif, ou s'il a été modifié avant, lors ou après son acquisition.

ASSISTANCE PRODUIT

games.konami-europe.com/support

Konami Digital Entertainment GmbH
23 Rue Cambon
75001 Paris
FRANCE